

Na zajęciach podstaw programowania, nasze pierwszaki zdążyły poznać i zaprzyjaźnić się z wieloma robotami tj. Photonem, Ozobotami i Genibotami. Teraz przyszedł czas na Scottiego. Podczas ostatnich zajęć uczniowie poznali sympatycznego kosmitę, który ląduje na naszej planecie ponieważ jego pojazd ulega awarii. Zadaniem dzieci jest pomóc Scottiemu w naprawie pojazdu i powrocie do domu. Wszystko to odbywa się w oparciu o innowacyjną grę do nauki programowania- „Scottie Go!”. W tej grze za pomocą kartonowych klocków służących do pisania przez graczy programów oraz aplikacji, która pozwala zeskanować te programy i przekształcić je na ruch i zachowanie Scottiego, uczniowie rozwiązują coraz bardziej skomplikowane zadania. Programowanie to nie tylko nauka to również wspaniała zabawa!

<https://www.youtube.com/watch?v=c9lmjhpsZP4>